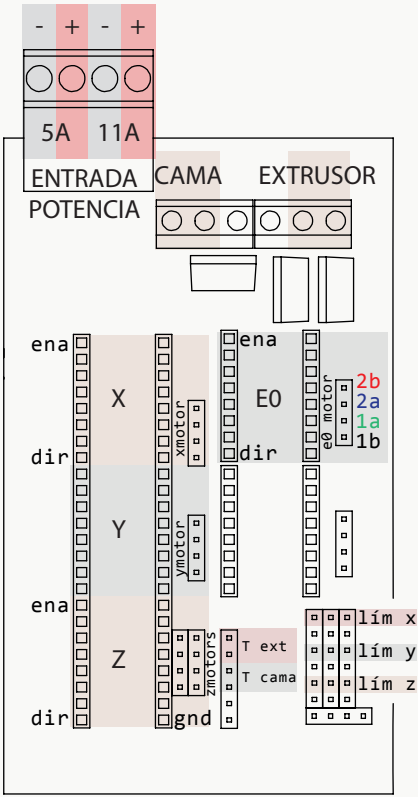
RAMPS 1.4SB

GUÍA RÁPIDA



- Conecta la RAMPS 1.4SB en el Arduino Mega.

- Configura el Firmware Marlin para la RAMPS 1.4 y grábalo en el Arduino.

- Conecta la entrada de potencia de 5A y el termistor del extrusor. Enciende y compreba que el extrusor se calienta, y puedes leer la temperatura en el ordenador.

- Conecta la entrada de potencia de 11A, la cama caliente y el termistor de la cama. Comprueba que calienta y puedes leer la temperatura.

- Conecta el driver y el motor X, el límite de la X. Realiza el Home de la X.

- Conecta los drivers y motores Y,Z, y los límites Y,Z. Realiza un Home completo.

- Conecta el driver y el motor E0. Calienta el extrusor a 180º y comprueba que extruye.

- Configura el resto de parámetros de Marlin, como los pasos por mm, etc.

- Comprueba los cables de alimentación. Si enciendes la fuente con el positivo/negativo intercambiados, la electrónica se quemará.

- Comprueba los drivers del motor. Si están colocados al revés, se van a quemar al instante.

staticboards

staticboards

info@staticboards.es
www.staticboards.es

Para información detallada, visita
http://www.staticboards.es/productos/ramps14sb/